



Malá asociace



od 2,5 let



2-3 hráči



3 zvířátka – králík, žába, kráva, 3 prostředí – zeleninová zahrádka, rybník, louka, 30 karet s motivy, které do jednotlivých prostředí patří



Co nejrychleji správně přiřazovat karty k přirozenému prostředí jednotlivých zvířátek a získat co nejvíce karet.

Průběh hry

Zvířátka společně s hracími deskami, na kterých jsou motivy z jejich přirozeného prostředí, se položí doprostřed stolu. 30 karet se zamíchá a vytvoří dobírací balíček uprostřed. Začíná nejmladší hráč, který jako první otočí horní kartičku z balíčku. Všichni hráči se na kartičku podívají a snaží se co nejrychleji určit, do kterého prostředí patří. Jakmile to zjistí, musí v rychlosti popadnout zvířátko a položit ho do odpovídajícího prostředí (zahrádka, rybník nebo louka).

Pravidlo:

Nejrychlejší hráč, který správně přiřadí zvířátko, získává kartu. Ten, který sice bude rychlý, ale přiřadí zvířátko do špatného prostředí, musí 1 získanou kartu vrátit. Pokud ještě zatím žádnou nemá, nic se neděje.

Pokračování:

Hráč vlevo od aktivního hráče otáčí další kartu z dobíracího balíčku. Hra pokračuje stejným způsobem.

Konec hry:

Na začátku hry si zvolte variantu:

- A) Vyhrává hráč s největším počtem karet.
- B) Vyhrává hráč, který jako první získá 5 karet.